|  |
| --- |
| Polytech Marseille |
| Polybasite |
| Projet POO : Jeu de la vie |
|  |
| **STAMEGNA Clément / MICHON Guillaume** |
| **10/02/2018** |

|  |
| --- |
| Rapport Final pour le Projet de POO |

Sommaire

[1. Présentation du Sujet 3](#_Toc505967211)

[1.1. Le sujet 3](#_Toc505967212)

[2. Organisation du Travail 4](#_Toc505967213)

[3. Difficultés 5](#_Toc505967214)

# Présentation du Sujet

## L’Objectif

L'objectif principal du projet est d'utiliser les concepts "objet", les mécanismes induits et de multiplier le plus possible les interactions entre objets. Le sujet est totalement libre dans le mesure ou il permet d'atteindre l'objectif.

Les années précédentes, les élèves ont majoritairement choisi d'implémenter des "moteurs de jeu", essentiellement des "jeux de la vie" détournés. L'idée directrice étant de faire évoluer des populations communicantes (communication objet) formés par divers d'individus (polymorphisme). L'évolution de ces populations étant dictée par des règles simples : se nourrir, se reproduire, vieillir, se déplacer, communiquer …

L'évaluation du projet se fait sur la base des notions objets utilisés. L'interface graphique associée au moteur de jeu est facultative et laissée à votre discrétion. Elle peut permettre de mieux comprendre les mécanismes mis en œuvre et d'avoir un retour "visuel" mais apporte peu au projet concernant l'aspect objet.

## La Problématique

# Organisation du Travail

# Difficultés